
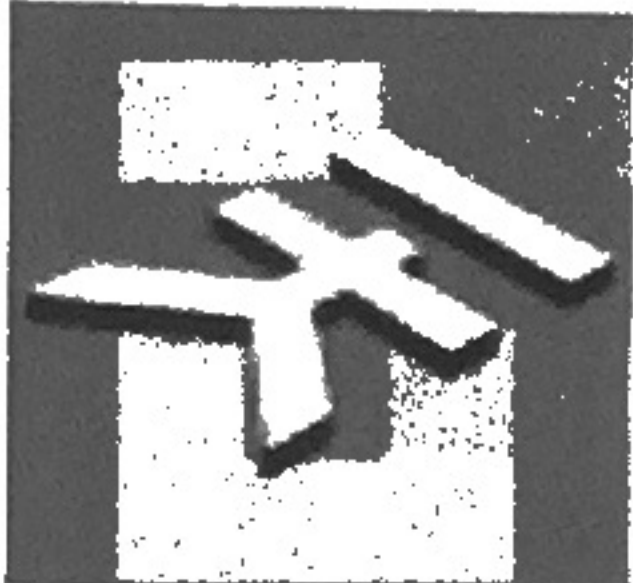








## Workshop 1: Velfærdsteknologi og Social IT - Playware, leg og læring

<p>ScanHow</p> 	<p>ScanHow er udviklet til mennesker med autisme. ScanHow kan dog som kreativt værktøj bruges til mange formål. Grundprincippet er at bruge app til at visualisere arbejdsgange og opgaver med billede, video, lyd og tekst, som kan lagres i og afspilles ved at scanne en QR-kode.</p>	<p>iOS og Android</p>
<p>SampleTank</p> 	<p>Sampletank giver borgeren mulighed for at afspille mere end 600 forskellige toner af 17 forskellige instrumenter. Brugeren har mulighed for at optage egne indspillede musiknumre. Applikationen er udviklet til professionelle musikere, men fungerer som et godt alternativt til de almindelige analoge instrumenter, som borgeren normalt spiller på.</p>	<p>iOS og Android</p>
<p>FotoHuskespillet</p> 	<p>FotoHuskespillet er god til træning af hukommelsen og ordforråd. Spillet fungerer som et klassisk memory-spil. Købes versionen der koster 12 kr. kan spillerne lave deres egne brikker via private billeder, som de oplader i app'en. Med de personliggjorte brikker, kan elementer fra hverdagen inddrages i spillet, og dermed gøre spillet mere relevant og interessant.</p>	<p>iOS</p>
<p>Recho</p> 	<p>Med Recho kan der indtale en lyd, eksempelvis lydbesked, sang, guide, tips osv., som kun kan afspilles på stedet, hvor lyden er optaget. Afspilningen af lyden kræver, at du har installeret applikationen, og befinder dig på stedet hvor lydoptagelsen fandt sted.</p>	<p>iOS</p>
<p>0-1 kontakt</p> 	<p>0-1 kontakt kan bruges til personer som har vanskeligheder med deres finmotorik. Via kontakten kan borgeren anvende l-paden uden at røre skærmen, og dermed få glæde af de mange forskellige applikationer som findes til tablets.</p>	<p>iOS og Android</p>










## Teknologier til smartphones og tablets

<p>Puppet Pals (HD)</p> 	<p>Puppet Pals HD er en app til leg og læring. Man kan oprette små dukkespil ved at kombinere billeder med de eksisterende figurere i appen, og indtale sine egne lydsekvenser, der passer til. Kan fx bruges til sociale historier eller fortællinger. Egned til mennesker med: Afasi, Hjerneskade, Cerebral Parese, Udviklingshæmning</p>	<p>iOS og Andriod</p>
<p>Skriv og Læs</p> 	<p>Skriv og Læs er en læringsapp udviklet til børn i 3-årsalderen. Man kan lave sine egne bøger og lære at skrive og læse. Den er testet i samarbejde med ledende danske læseforskere og støttet af Forsknings- og Innovationsstyrelsen. Forskerne fandt, at app'en styrker den tidlige læse- og skrivetilegnelse, motiverer børnene, inviterer til samarbejde mellem børn og voksne, opfordrer børnene til at være kreative og skaber selvstændighed og interesse for det skrevne sprog.</p> <p>Egned til mennesker med: Hjerneskade, Udviklingshæmning</p>	<p>iOS</p>
<p>Skrivetavlen</p> 	<p>En læringsapp udviklet til børn mellem 3-10 år, der lærer brugeren at læse og skrive. Appen er designet til at følge brugerens læse- og skriveudvikling, så den ikke kan færdiggøres men fortsat vil have læringsværdi.</p> <p>Egned til mennesker med: Dysleksi, Hjerneskade, Udviklingshæmning.</p>	<p>iOS</p>










## Workshop 2: Velfærdsteknologi og Social IT - Struktur

<p>Husketavlen</p> 	<p>Giver struktur i hverdagen ved at vise forskellige beskeder på faste tidspunkter i løbet af dagen – fx "Husk din medicin". Hver besked kan vises med egne fotos eller fra det medfølgende katalog. App'en har flere avancerede funktioner såsom fjernstyring, brugergrupper eller at den ikke kræver interaktion fra brugeren.</p>	<p>iOS</p>
<p>Struktur</p> 	<p>App'en har et kalenderformat med kameraintegration og simpel interface. Hver dag fylder hele dagens tidsforløb ud for tilhørende tidsperiode, hvor en alarm kan slås til. Ved oprettelsen af en aktivitet kan man opbygge aktiviteten i delmål, som hver kan få et billede og noget tekst tilknyttet. De enkelte delmål afkrydses når aktiviteten er fuldført. Billede af kontaktpersonen kan også tilføjes til hver aktivitet.</p>	<p>iOS</p>
<p>Autismate</p> 	<p>Hjælper brugeren med at tilgå forskellige arbejdsgange og finde vejledning til at løse dem. Vejledninger findes i format af tekst, lyd, billeder og video-instruktioner. App'en anvender GPS til at tilbyde relevante scener, hvilket gælder for den situationsbestemt. Brugerfladen, og dermed talesyntesen, er på engelsk, men kan sagtens benyttes til alt andet end tekst-oplæsning.</p>	<p>iOS</p>
<p>Symbolkommunikation</p> 	<p>App'en tilbyder en kalenderstruktur, som viser daglige gøremål ved hjælp af egne billeder og piktogrammer. Lærer, støttepersoner og forældre kan tilknyttes programmet. Du kan vælge mellem at bruge egne billeder eller symboler fra arkivet, vise en aktivitet med billede og/eller tekst eller vise en aktivitet med enkelte billede eller billedserie.</p>	<p>iOS og Android</p>
<p>Dagbogsprogrammet</p> 	<p>Dagbogsprogrammet er et IT-værktøj, som samler alt det skriftlige arbejde og dokumentation, som vedrører barnet/den unge på institutionen. Derudover fungerer værktøjet som intern kommunikationsplatform.</p>	<p>Web</p>





## Workshop 3: Velfærdsteknologi og Social IT – Sociale historier

<p>ScanHow</p> 	<p>ScanHow er udviklet til mennesker med autisme. ScanHow kan dog som kreativt værktøj bruges til mange formål. Grundprincippet er at bruge app til at visualisere arbejdsgange og opgaver med billede, video, lyd og tekst, som kan lagres i og afspilles ved at scanne en QR-kode.</p>	<p>iOS og Android</p>
<p>Moment Diary</p> 	<p>En app til at gemme og gense minder i en meget simpel kalender og listevision. På specialområdet bliver app'en også brugt som kontaktbog, hvor man kan kommunikere i billeder, lyd, film og skrift.</p>	<p>iOS og Android</p>
<p>Puppet Pals</p> 	<p>Er en app til leg og læring. Man kan oprette små dukkespil ved at kombinere billeder med de eksisterende figurer i app'en, og indtale sine egne lydsekvenser, der passer til. Kan fx bruges stil sociale historier eller fortællinger.</p>	<p>iOS</p>
<p>MediaMixer</p> 	<p>Gør det muligt at lave interactive multimediepræsentationer. Du kan indsætte billeder, tekst, talebobler, video, flash, animationer, hvilket betyder du bestemmer selv layout. Lav forskellige projekter med forskellige formål, eks. Oplevelsesbøger, træningsprogrammer, livshistorier spil osv.</p>	<p>Web</p>
<p>Pictello</p> 	<p>Kan oprette bøger og fotoalbum med lyd, billede og tekst, hvilket kan bruges til sociale historier og arbejdsgange. Bøger og album kan deles og eksporteres. Kan også benyttes som kontaktbog, fotoalbum og oplevelsesbog. Understøtter tekst-til-tale</p>	<p>iOS</p>

